

GRA BARDZO WYJĄTKOWYCH RODZIN

Cel gry

Stworzyć jak najwięcej bardzo wyjątkowych rodzin wrózek, czarodziejów, piratów, elfów, wampirów, skrzatów i syren.

Zasady gry

Potasuj karty i rozdaj po 7 każdemu graczowi. Pozostałe karty połóż na środku stołu, tworząc talię. Gracz, który jest najstarszy, zaczyna i prosi wybranego gracza o kartę z określonym członkiem rodziny, którego chciałby zdobyć (prośba dotyczy członka lub koloru rodziny).

- Jeśli zapytany gracz posiada tę kartę, jest zobowiązany mu ją oddać; pierwszy gracz może zagrać ponownie, dopóki otrzymuje żądane karty.

- Jeśli zapytany gracz nie ma odpowiedniej karty, pierwszy gracz dobiera kartę z talii.

Jeśli przypadkiem karta odpowiada jego wyborowi, mówi „Dobry dobór” i pokazuje ją pozostałym.

Następnie gracz siedzący po lewej stronie pierwszego gracza pyta innego gracza, próbując uzupełnić rodzinę. Gracz, któremu właśnie zabrano kartę, nie może poprosić o nią ponownie od razu.

W każdej rundzie postępuje się w ten sam sposób. Kiedy gracz ułoży rodzinę, kładą ją na stół, pokazuje pozostałym graczom i pozostawia na stole do gry.

Gracz, który ma najwięcej rodzin, wygrywa grę.

Wariant dla dzieci w wieku 3 lat

W tej wersji dostosowanej do najmłodszych należy usunąć 2 rodziny. Dziecko może poprosić o kartę wyłącznie w kolorze wskazanym w nazwie. Jest to dobry sposób, aby nauczyć dzieci porządkowania, posługiwania się kartami oraz odkrywania zabawnych rodzin.